

**RANCANG BANGUN APLIKASI PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN PHP NATIVE PADA
UNIVERSITAS AL-KHAIRIYAH**

Shodik Nuryadhin¹, Ainin Najmi², Yudha Abimanyu³

Jurusan Teknik Informatika, Universitas Al-Khairiyah, Teknologi Rekayasa
Perangkat Lunak, Politeknik Krakatau

E-mail: shodiknuryadhin@gmail.com, aininnajmi44@gmail.com, yudha@polka.ac.id

Abstract

The library is a place that is used as an information center, a source of knowledge, research, and provides various other services. Likewise at the Al-Khairiyah University library, the library is used as a means of finding information and student learning resources. The problem at the Al-Khairiyah University Library is that there are still some management that is done manually, such as filling out the attendance list of visitors at the library, as well as borrowing and returning library collection transactions that are still recorded in borrowed books, and the final report every month does not have a database, causing data discrepancies and lack of data integrity. One of the steps implemented to improve the function of the library itself is a fast and precise data processing system. Therefore, to improve library services, a library information system is needed that is able to manage library data, so that data and information processing activities can be stored centrally and structured. The methods used are interviews, observation and case studies. Software that supports this application is Xampp, PHP as the Mysql Programming Language as a database.

Keywords: System, Library, PHP, Mysql

Abstrak

Perpustakaan merupakan tempat yang dipergunakan sebagai salah satu pusat informasi, sumber ilmu pengetahuan, penelitian, serta memberikan berbagai layanan jasa lainnya. Demikian juga di perpustakaan Universitas Al-Khairiyah, perpustakaan dijadikan sebagai sarana mencari informasi dan sumber belajar mahasiswa. Permasalahan di Perpustakaan Universitas Al-Khairiyah masih ada beberapa pengelolaan yang dilakukan secara manual seperti mengisi daftar hadir pengunjung di perpustakaan, serta transaksi peminjaman dan pengembalian koleksi perpustakaan yang masih mencatat di buku peminjaman, serta laporan akhir disetiap bulannya tidak memiliki database sehingga menyebabkan ketidaksesuaian data dan kurangnya integritas data. Salah satu langkah yang di terapkan untuk meningkatkan fungsi perpustakaan itu sendiri adalah sistem pengolahan data yang cepat dan tepat. Oleh karena itu untuk meningkatkan pelayanan perpustakaan diperlukan sistem informasi perpustakaan yang mampu mengelola data perpustakaan, sehingga kegiatan pengolahan data dan informasi dapat tersimpan secara terpusat dan terstruktur Metode yang digunakan adalah wawancara, observasi dan studi kasus. Software yang mendukung aplikasi ini yaitu Xampp, PHP sebagai Bahasa Pemrograman Mysql sebagai database.

Kata Kunci: Sistem, Perpustakaan, PHP, Mysql

Pendahuluan

a. Latar Belakang

Sesuai dengan kemajuan teknologi yang semakin berkembang sekarang ini, banyak sekali Informasi yang dibutuhkan dalam kehidupan sehari-hari. Informasi tidak bisa bergerak sendiri, melainkan melalui media-media tertentu yang akan menjadi perantara satu dengan yang lain, salah satunya adalah melalui media elektronik seperti jaringan komputer dan internet. Jaringan komputer adalah perpindahan data (komunikasi data) dari suatu komputer sumber (*transmitter*) ke komputer tujuan (*receiver*) yang melewati suatu media pengantar dalam bentuk *bit-bit*. Salah satu contoh dari jaringan komputer adalah video konferensi pada komputer, dimana suara video yang dihantar harus diolah dalam bentuk *bit-bit* sebelum memasuki media penghantar untuk di komunikasikan. *Cisco Packet Tracer* adalah simulator alat-alat jaringan cisco yang sering digunakan untuk hasil infrastruktur komputer dan jaringan internet, juga dalam bidang penelitian simulasi jaringan komputer. Program ini akan dibuat menggunakan *cisco paket tracer*.

Tujuan utama cisco paket tracer adalah untuk menyediakan alat bagi mahasiswa dan pengajar agar dapat memahami prinsip jaringan komputer dan juga membangun skill dibidang alat-alat jaringan cisco. Jaringan komputer bertugas supaya terbebas dari masalah seperti pengiriman data yang lambat, koneksi yang tidak stabil, dan permasalahan lain yang terjadi sehingga secara tidak langsung dapat mengurangi produktivitas kerja. Koneksi jaringan komputer merupakan suatu hal yang mendasar dalam suatu jaringan, karena bila koneksi itu bermasalah maka semua jenis

aplikasi yang dijalankan melalui jaringan komputer tidak dapat digunakan.

Seiring dengan perjalananya, Universitas Al-Khairiyah terus berbenah untuk meningkatkan kapasitasnya, melalui peningkatan kualitas sumber daya manusia (SDM) Dosen, manajemen, kegiatan mahasiswa, penelitian dan publikasi, serta perbaikan sarana dan prasarana kampus. Salah satu pembanahan yang di lakukan Universitas Al-Khairiyah adalah pembangunan sistem digitalisasi yang saling terintegritas sehingga informasi-informasi yang dibutuhkan dari Universitas Al-Khairiyah dapat lebih mudah diakses baik oleh mahasiswa, dosen, staf, pihak rektorat bahkan masyarakat. Salah satu syarat terbentuknya sistem digital yang saling terintegrasi adalah adanya jaringan komputer dan internet yang menghubungkan antar gedung yang ada di lingkup Universitas Al-Khairiyah.

Pada saat ini Universitas Al-Khairiyah telah memilik jaringan komputer dan internet yang belum terstruktur dengan baik. Mengambil keputusan dari permasalahan pada infrastruktur jaringan komputer dan internet pada Universitas Al-Khairiyah, akan dilakukan analisa dan penataan ulang pada jaringan komputer dan internet untuk membangun simulasi sistem jaringan komputer dan internet yang saling terhubung dengan baik sehingga untuk pengembangan jaringan komputer dan internet dapat lebih mudah dan cepat. Maka dari itu diperlunya perancangan dan simulasi jaringan untuk memudahkan kinerja pada Universitas Al-Khairiyah yang memiliki sebuah *server* untuk memudahkan berkomunikasi dan agar penyimpanan data di *server*.

b. Rumusan Masalah

Adapun Permasalahan berdasarkan latar belakang maka ada beberapa permasalahan diantaranya :

- a. Bagaimana cara mensimulasikan jaringan dalam satu server dan mendisain menggunakan cisco packet traffic.
- b. Bagaimana cara membuat dokumentasi infrastruktur jaringan komputer dan internet.
- c. Bagaimana cara mendapatkan akses semua router dengan optimal ke semua jaringan dan mendapatkan gateway internet pada setiap komputer.

c. Batasan Masalah

Dalam penelitian ini ada batasan masalah yang dituliskan

1. Perancangan dan simulasi infrastruktur jaringan komputer dan internet menggunakan cisco paket tracer pada Universitas Al-Khairiyah.
2. Untuk simulasi jaringan ini menggunakan media perkabelan.

Kajian Pustaka

1. **Fitriyanti Andi Masse dan Dewi Kurniawati (Jurnal Elektronik Sistem Informasi dan Komputer Vol.4 No.1 Januari-Juni 2018)** “Penerapan Sistem Informasi Perpustakaan SMP Negeri 2 Sirenja”. Peningkatan kualitas sumber daya manusia harus terencana, terarah, intensif, efektif dan efisien. Untuk itu Visi Pendidikan Nasional yaitu terwujudnya sistem pendidikan sebagai pranata sosial yang kuat dan berwibawa untuk memberdayakan semua warga negara Indonesia agar menjadi manusia yang berkualitas sehingga mampu dan proaktif menjawab tantangan zaman yang selalu berubah [1]. Salah satu sarana

penting yang menentukan kualitas sumber daya manusia adalah perpustakaan sebagai penunjang pembelajaran, khususnya bagi siswa sebagai sumber daya manusia penerus pembangunan. Untuk itu ketersediaan buku yang dibutuhkan siswa sangat tergantung pada pengelolaan perpustakaan.

2. **I.T.Maulana¹ , Suardinata² , F.Ramadani³ (JURNAL INFORMATIKA UPGRIS Vol. 4, No. 2, 2018)** “Sistem Informasi Perpustakaan Online di Man Kota Solok”. Perpustakaan mempunyai peranan penting sebagai jembatan 11 menuju penguasaan ilmu pengetahuan, dan sekaligus menjadi jantung bagi kehidupan aktifitas akademik, karena dengan adanya perpustakaan dapat diperoleh data atau informasi yang digunakan sebagai dasar pengembangan ilmu pengetahuan. Untuk memperbaiki kondisi tersebut, perpustakaan harus bisa menjadi sarana yang aktif sebagai tempat menambah ilmu pengetahuan Perpustakaan dapat dikatakan baik dan berkualitas jika perpustakaan tersebut memiliki beberapa kriteria, seperti koleksi yang relevan, aktual, akurat didukung oleh sarana dan prasarana yang memadai. Selain itu, perpustakaan dapat dikatakan berhasil jika perpustakaan dimanfaatkan secara optimal oleh penggunanya, serta dikelola oleh orang yang memiliki kemampuan manajemen yang baik. Kemudian perpustakaan sebagai penyedia jasa layanan harus selalu mengedepankan dan mewujudkan pelayanan yang berkualitas. Perpustakaan adalah Sebuah gedung atau ruangan yang didalamnya mempunyai koleksi buku dan majalah yang disusun dengan teratur yang dimanfaatkan oleh masyarakat untuk membaca.

3. **Madani¹ , Herry Sujaini² , Novi Safriadi³ (Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (JUSTIN) Vol. 1, No. 1, 2016)** “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERPUSTAKAAN INFORMATIKA 12 UNIVERSITAS TANJUNGPURA BERBASIS WEB”. Perkembangan teknologi dan ilmu pengetahuan pada saat ini dirasakan telah semakin pesat. Semua ini dikarenakan hasil pemikiran manusia yang semakin maju, hal tersebut dapat dilihat dari perkembangan ilmu komputer dan internet yang semakin hari semakin berkembang. Dengan kemajuan tersebut, pemanfaatan perangkat komputer dan internet sebagai media untuk mengolah data serta penyebaran informasi sangat membantu dalam menyelesaikan pekerjaan. Dalam sebuah jaringan internet, website merupakan sebuah media informasi yang banyak digunakan oleh masyarakat. Perkembangan website dari awal kemunculannya sampai sekarang sudah sangat cepat. Perkembangan itu tidak terlepas dari kemudahan dan fleksibilitas sebuah website dalam menyajikan data dan informasi ke segala penjuru wilayah. Kemampuan website dalam mengolah data dan sebagai media penyebaran informasi sudah tidak diragukan lagi. Sistem informasi yang menggunakan website sebagai media utamanya sudah sangat populer dan banyak yang menggunakan, karena dianggap mudah dan efisien.
4. **Aji Permana, M.Kom Jurnal Cloud Information, Vol 3, No. 4 . Maret 2018.** “ RANCANG BANGUN SISTEM INFPRMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB (STYDI KASUS : 13 UNIVERSITAS KUNINGAN)”. Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis WEB (Studi Kasus: Universitas Kuningan)

merupakan sarana untuk mengelola dan memperoleh data-data buku perpustakaan yang ada di Universitas Kuningan. Pengelolaan aplikasi ini mencakup pendataan buku beserta kode buku, peminjaman buku, pengembalian buku, denda peminjaman dan sebagainya yang saling terintegrasi antara data perpustakaan Universitas dengan data perpustakaan yang ada di fakultas. Sistem perpustakaan ini akan berintegrasi dengan sistem akademik untuk verifikasi data penyerahan ijazah dimana mahasiswa wajib menyerahkan hasil tugas akhir, skripsi maupun tesis berikut keterangan yang menyatakan mahasiswa yang bersangkutan tidak mempunyai pinjaman atau tunggakan di perpustakaan. Hasil yang didapat pada sistem informasi perpustakaan ini yaitu berupa laporan data kunjungan, registrasi, peminjaman, pengembalian dan denda dengan keluaran yang dapat disesuaikan misalnya per Fakultas, per Prodi, per Angkatan maupun keseluruhan.

5. **Muh.Rasyid Ridha. 2017. Jurnal SISTEMATIS, Vol. 6, No.3, September 2017.** “ANALISA DAN DESAIN MODEL SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS ISLAM INDRAGIRI”. sistem informasi perpustakaan yang ada di Universitas Islam Indragiri sudah menggunakan pemrograman 14 web based akan tetapi anggota perpustakaan belum dapat melihat dan melakukan proses meminjam koleksi buku secara online. Aplikasi ini hanya menampilkan informasi aturan simulasi perpustakaan secara umum. Sehingga perlu dilakuka analisa dan desain sistem informasi perpustakaan yang sesuai dengan misi perpustakaan UNISI, yaitu memberikan pelayanan maksimal kepada pengguna

perpustakaan, baik pengguna internal maupun eksternal perpustakaan, dengan memberikan pelayanan secara online sehingga koleksi yang ada pada perpustakaan dapat diakses kapan saja dan dimana saja tanpa terpengaruh jarak, ruang dan waktu yaitu dengan memanfaatkan teknologi jaringan internet, maka tujuan ini dapat direalisasikan dengan membangun infrastruktur yang mendukung akses internet. Jika dibandingkan dengan Sistem Desktop, Sistem Web Base tidak memiliki batasan waktu dan tempat untuk mengaksesnya. Maka dari itu perlu adanya sebuah rancangan sistem perpustakaan yang baru. Pada penelitian ini hanya melakukan analisis dan perancangan model sistem informasi perpustakaan, belum dilakukannya implementasi sistem perpustakaan. Maka dari itu penelitian ini hanya bertujuan untuk analisis dan perancangan model sistem perpustakaan

Metode Penelitian

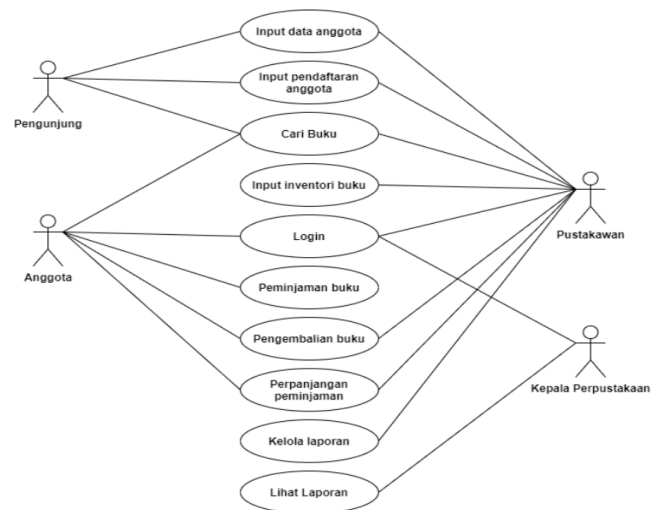
Dalam pelaksanaan Penelitian ini metodologi yang dapat digunakan sebagai pedoman, bagaimana dan apa yang harus dikerjakan dalam proses sistem ini.

- Observasi** Observasi langsung kelapangan adalah suatu teknik untuk memeriksa dan mengevaluasi atas informasi yang didapat dari teknik wawancara sehingga penulis dapat memahami permasalahan yang ada sesuai dengan keadaan yang sebenarnya.
- Wawancara** Wawancara adalah Tanya jawab lisan dua orang atau lebih secara langsung. Dalam hal ini penulis menanyakan langsung hal-hal yang berkaitan dengan pengelolaan data nilai.
- Studi Pustaka** Penelitian pustaka yaitu penelitian yang dilakukan oleh penulis dalam rangka mempelajari literatur-

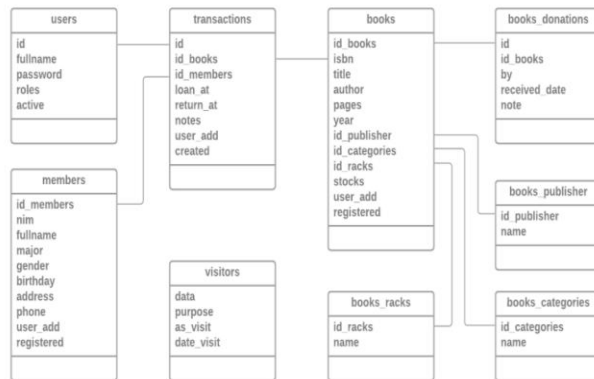
literatur dan referensi yang berkaitan dengan masalah yang sedang dihadapi.

Hasil dan Pembahasan

Berdasarkan dari hasil pengamatan dan penelitian yang telah dilakukan, maka penulis melakukan usulan untuk memanfaatkan web online untuk memaksimalkan Aplikasi Perpustakaan. Bentuk dari suatu rancangan yang diusulkan tersebut diharapkan dapat mengatasi permasalahan yang sering terjadi pada pendaftaran dan proses pada Perpustakaan Sedangkan untuk penyelesaian masalah digambarkan dengan menggunakan UML salah satu prosedurnya adalah Use Case dimana fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem yang ditekankan adalah “apa” yang diperbuat sistem, bukan bagaimana, sebuah *Use case* mempresentasikan sebuah sistem interaksi aktor dengan sistem. *Use case* diagram untuk sistem perpustakaan sebagai berikut :



Class diagram memperlihatkan keberadaan dari kelas-kelas dan hubungannya dari sistem dalam *logical view*. Berikut ini *class diagram* tersebut.



Perpustakaan

Welcome back,
Silahkan isi sebagai pengunjung.

[Pengunjung Umum](#) [Anggota](#)

Pengunjung:

No. KTP Nama Lengkap

Tampilan Form Login

Tampilan login dimana pengguna harus login dengan id pengguna dan password yang sudah dibuat, tujuannya sistem ini untuk menjaga kerahasiaan data dan hanya pengguna khusus yang sudah melakukan registrasi.



Perpustakaan

Welcome back,
Please sign in to your account.

ID Pengguna Password

Tampilan Halaman Buku Anggota

Pada halaman ini menampilkan form untuk setiap Anggota yang masuk ke aplikasi Perpustakaan Universitas Al-Khairiyah.



Perpustakaan

Welcome back,
Silahkan isi sebagai pengunjung.

[Pengunjung Umum](#) [Anggota](#)

Anggota:

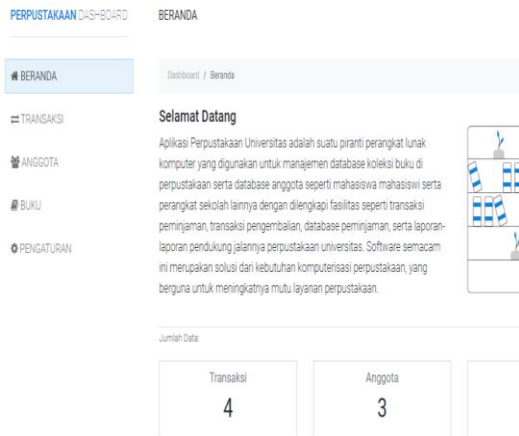
Nim

Tampilan Halaman Utama Buku Pengunjung

Pada halaman ini menampilkan form untuk setiap pengunjung yang masuk ke aplikasi Perpustakaan Universitas Al-Khairiyah..

Tampilan Beranda Pustakawan

Pada halaman ini menampilkan beranda ketika pustakawan melakukan login di aplikasi Perpustakaan Universitas Al-Khairiyah.



PERPUSTAKAAN DASHBOARD BERANDA

Dashboard / Beranda

Selamat Datang

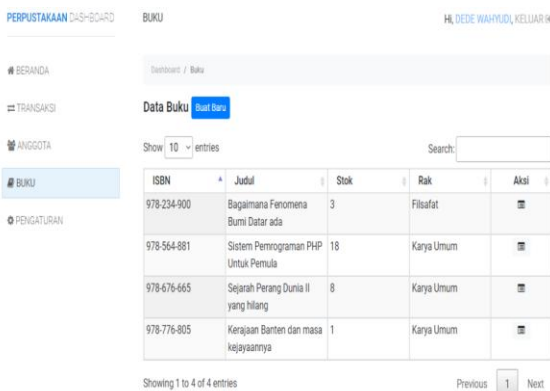
Aplikasi Perpustakaan Universitas adalah suatu piranti perangkat lunak komputer yang digunakan untuk manajemen database koleksi buku di perpustakaan serta database anggota seperti mahasiswa mahasiswi serta perangkat sekolah lainnya dengan dilengkapi fasilitas seperti transaksi peminjaman, transaksi pengembalian, database peminjaman, serta laporan-laporan pendukung jalannya perpustakaan universitas. Software semacam ini merupakan solusi dari kebutuhan komputerisasi perpustakaan, yang berguna untuk meningkatnya mutu layanan perpustakaan.

Jumlah Data

Transaksi	Anggota
4	3

Tampilan Halaman Menu Buku

Halaman ini menampilkan berbagai judul buku beserta informasi detailnya yang ada di aplikasi Perpustakaan Universitas Al-Khairiyah.



PERPUSTAKAAN DASHBOARD BUKU

Dashboard / Buku

Data Buku [Buat Baru](#)

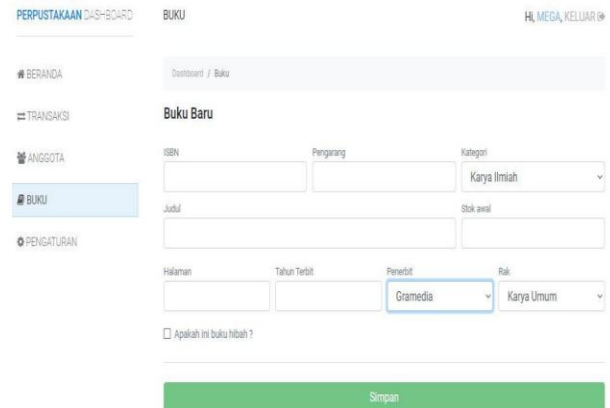
Show: 10 entries Search:

ISBN	Judul	Stok	Rak	Aksi
978-234-900	Bagaimana Fenomena Bumi Datar ada	3	Filsafat	
978-564-881	Sistem Pemrograman PHP Untuk Pemula	18	Karya Umum	
978-676-665	Sejarah Perang Dunia II yang hilang	8	Karya Umum	
978-776-805	Kerajaan Banten dan masa kejayaannya	1	Karya Umum	

Showing 1 to 4 of 4 entries Previous 1 Next

Tampilan Halaman Tambah Buku

Halaman ini menampilkan Tambah Data Buku yang ada di aplikasi Perpustakaan Universitas Al-Khairiyah.



PERPUSTAKAAN DASHBOARD BUKU

Dashboard / Buku

Buku Baru

ISBN: Pengarang: Kategori:

Judul: Stok awal:

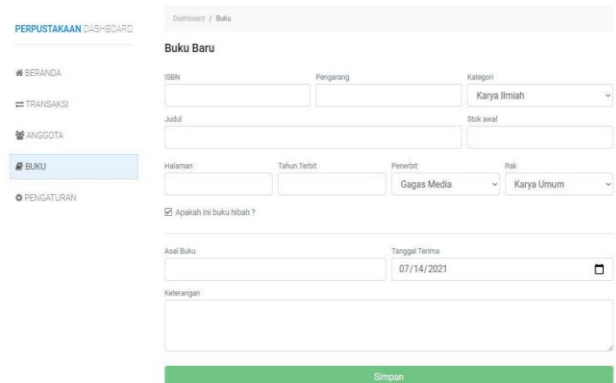
Halaman: Tahun Terbit: Penerbit: Rak:

☐ Apakah ini buku hibah?

[Simpan](#)

Tampilan Form Tambah Buku Hibah

Halaman ini menampilkan Tambah Data Buku Hibah yang ada di aplikasi Perpustakaan Universitas Al-Khairiyah.



PERPUSTAKAAN DASHBOARD BUKU

Dashboard / Buku

Buku Baru

ISBN: Pengarang: Kategori:

Judul: Stok awal:

Halaman: Tahun Terbit: Penerbit: Rak:

☒ Apakah ini buku hibah?

Asal Buku: Tanggal Terima:

Keterangan:

[Simpan](#)

Tampilan Halaman Detail Buku

Halaman ini menampilkan Detail Buku yang ada di aplikasi Perpustakaan Universitas Al-Khairiyah

PERPUSTAKAAN DASHBOARD

Dashboard / Buku

Detail : BK0001 Ubah

Informasi Buku				Transaksi	
ISBN	Penulis			Stok	D
978-564-881	Huda Rahmat			18	
Judul					
Sistem Pemrograman PHP Untuk Pemula					
Halaman	Penerbit	Tahun	Kategori	Rak	
80	Gramedia	2016	Sejarah	Karya Umum	

Transaksi

Show 10 entries Search:

ID	Peminjam	Tanggal Pinjam	Petugas	Status	T
TR0001	Panji Wijnarko	2021-07-01 13:37:15	Dede Wahyudi	Pinjam	0
TR0002	Yulia Rahma	2021-06-23 13:38:15	Dede Wahyudi	Selesai	5

Tampilan Form Menu Anggota

Halaman ini menampilkan informasi data anggota yang ada di aplikasi Perpustakaan Universitas Al-Khairiyah.

PERPUSTAKAAN DASHBOARD

ANGGOTA

Dashboard / Anggota

Data Anggota

Show 10 entries Search:

NIM	Nama Lengkap	Jurusan	Tanggal Daftar
17020019	Panji Wijnarko	Teknik Informatika	2021-06-30 17:4
17020020	Ahmad Sayuti	Teknik Informatika	2021-07-01 13:2
17020055	Yulia Rahma	Manajemen Informatika	2021-07-01 13:2

Showing 1 to 3 of 3 entries Pre

Tampilan Halaman Tambah Data Anggota

Halaman ini menampilkan Tambah Data Anggota yang ada di aplikasi Perpustakaan Universitas Al-Khairiyah.

PERPUSTAKAAN DASHBOARD

ANGGOTA

Dashboard / Anggota

Anggota Baru

NIM

Nama Lengkap

Fakultas / Jurusan

Tanggal Lahir

Jenis Kelamin

Alamat

No. Handphone

Simpan

Tampilan Form Detail Anggota

Halaman ini menampilkan informasi data dan detail anggota yang ada di aplikasi Perpustakaan Universitas Al-Khairiyah

PERPUSTAKAAN DASHBOARD

ANGGOTA

Dashboard / Anggota

Detail : AG0003 Ubah

Informasi Anggota			Transaksi	
Nim	Nama Lengkap	Jurusan	Pinjam selesai	Pinjam aktif
17020021	Emy Purwanti	Teknik Informatika	1	1
Jenis Kelamin	Tempat, Tanggal lahir	No Handphone		
Pemupuan	Cilegon, 09/11/1998	089648763389		
Alamat				
Jl. Pendermatan Link Citangkil				

Transaksi

Show 10 entries Search:

ID	Buku	Tanggal Pinjam	Petugas	Status	Tertambat
TR0003	Emy Purwanti	2021-07-07 13:17:23	Mega	Denda	0 Hari
TR0004	Emy Purwanti	2021-07-07 14:59:23	Mega	Selesai	7 Hari

Tampilan Halaman Kartu Anggota Perpustakaan

Halaman ini menampilkan Kartu Anggota yang ada di aplikasi Perpustakaan Universitas Al-Khairiyah



KARTU PERPUSTAKAAN
UNIVERSITAS AL-KHAIRIYAH CILEGON

ID ANGGOTA : AG0003

NAMA : EMY PURWANTI

NIM : 17020021

JURUSAN : TEKNIK INFORMATIKA

Alamat kampus Universitas Al-Khairiyah Jl. H. Enggus Arja No. 1 Citangkil
Cilegon Banten Telp. (0254) 7813947

Tampilan Form Menu Transaksi

Halaman ini menampilkan form pengisian data transaksi buku oleh pustakawan yang ada di aplikasi Perpustakaan Universitas Al-Khairiyah.

PERPUSTAKAAN DASHBOARD

TRANSAKSI

BERANDA

TRANSAKSI

ANGGOTA

BUKU

PENGATURAN

Dashboard / Transaksi

Data Transaksi [tambah](#)

Show 10 entries

ID	Anggota	Status
TR0001	Panji Wijanarko	Pinjam
TR0002	Yulia Rahma	Selesai
TR0003	Ahmad Sayuti	Selesai
TR0004	Ahmad Sayuti	Pinjam

Showing 1 to 4 of 4 entries

PERPUSTAKAAN UNIVAL LAPORAN

DATA PENGUNJUNG

TIPE	ID	NAMA LENGKAP	KEPERLUAN	TANGGAL KUNJUNGAN
Anggota	17020019	Panji Wijanarko	Membaca	07/07/2021 13:18:08
Anggota	17020019	Panji Wijanarko	Membaca	07/07/2021 15:02:44

Jumlah Kunjungan: 1

Laporan ini dicetak oleh: Yuli Rahmawati - 14/07/2021 14:30:06

Tampilan Form Laporan

Pada halaman ini menampilkan data laporan yang berisi informasi laporan buku, anggota, pengunjung dan transaksi di aplikasi Perpustakaan Universitas Al-Khairiyah.

Laporan Anggota

PERPUSTAKAAN UNIVAL LAPORAN

DATA ANGGOTA

ID	NIM	NAMA LENGKAP	JURUSAN	JENIS KELAMIN	TEMPAT LAHIR	TANGGAL LAHIR	NO. HANDPHONE	ALAMAT
AG0001	17020019	Panji Wijanarko	Teknik Informatika	Laki-laki	Wonorejo	11/05/1998	08964663383	Jl. Stasiun no 32 Cilegon, Banten
AG0002	17020055	Dede Wahyudi	Teknik Informatika	Laki-laki	Sarang	14/07/1999	089147663483	Mancak
AG0003	17020021	Emy Purwati	Teknik Informatika	Perempuan	Cilegon	08/11/1998	089648763389	Jl. Pedemasan Link Citangkil

Laporan ini dicetak oleh: Yuli Rahmawati

Laporan Buku

PERPUSTAKAAN UNIVAL LAPORAN

DATA BUKU

Buku Asat:

ID BUKU	JUDUL	PENULIS	ISBN	PENERBIT	TAHUN	KATEGORI	RAK
BK0001	Pendekatan Ilmu Sosial Dalam Metodologi Sejarah	Sartono Kartodirdjo	978-602-269-315-4	Erlangga	2016	Karya Beniah	Ilmu Sosial
BK0003	Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL	Kusiman Peranginangin	978-979-763-526-0	Andi Publisher	2006	Karya Beniah	Ilmu Terapan
BK0005	PHP & MySQL untuk Pemula	Renaldi Winang Rosari	978-979-29-0610-3	Andi Publisher	2008	Panduan	Ilmu Terapan

Buku Hibah:

ID BUKU	JUDUL	PENULIS	ISBN	PENERBIT	TAHUN	KATEGORI	RAK	STOK	ASAL BUKU	TGL TERIMA
BK0002	Buku Ajar	Mochammad	978-602-	Elcomedia	2012	Karya	Ilmu	7	Dinas	03/05/2021

Laporan Pengunjung

Kesimpulan

Dari hasil perancangan, pengembangan sistem yang dilakukan maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

- Sistem informasi perpustakaan ini dapat memudahkan pustakawan dalam pengelolaan data buku karena sudah terkomputerisasi.
- Dengan rancangan sistem informasi perpustakaan ini pustakawan dapat dimudahkan dalam melakukan transaksi peminjaman pengembalian buku karena sudah terkomputerisasi.
- Sistem informasi perpustakaan dapat memudahkan pustakawan dalam pencarian data anggota yang sudah melakukan transaksi peminjaman buku yang dilakukan anggota, karena sistem informasi perpustakaan ini sudah terkomputerisasi.
- Sistem informasi perpustakaan memudahkan pustakawan dalam menghitung jumlah transaksi peminjaman buku, dan juga dapat memudahkan pengunjung dan anggota untuk mencari buku peminjaman, karena sistem informasi perpustakaan sudah terkomputerisasi.

Daftar Pustaka

Adrianto, Sukari dan Wahyuni, Kurnia, 2019, Perancangan Aplikasi Perpustakaan Digital. Lentera Dumai Vol 10, No. 2, Mei

2019. Azhar Susanto dalam buku Sistem Informasi (2015:20)
- Andi. Sutarman. 2012. Pengantar Teknologi Informasi. Jakarta: Bumi Aksara.
- Budi Raharjo. 2016. "Modul Pemograman WEB (HTML, PHP, &MySQL)". Modula. Bandung
- Ester Silaban (Universitas Teknokrat Indonesia 2015) "Sistem Informasi Program Kemitraan dana Bina Lingkungan Menggunakan Framework CodeIgniter (CI) Berbasis Web Studi Kasus: PT Bukit Asam (Persero) Tbk. Unit Pelabuhan Tarahan Bandar Lampung".
- Yusri, 2015, Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada SMA Frater Makasar. Yusri/Jupiter Vol. XIV, No.2, 2015.
- Hamidin, Dini. 2017. "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi". CV Budi Utama. Yogyakarta.
- Jogiyanto HM dalam buku Sistem Informasi Teknologi (2014:55)
- Mulyani, Sri. 2016. "Metode Analisis dan Perancangan Sistem", Penerbit Abdi Sistematika, Bandung.
- Munawar. 2018. "Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek Dengan UML". Informatika Bandung. Bandung
- Sutarman. 2012. Pengantar Teknologi Informasi. Jakarta: Bumi Aksara.
- Salsabilah, Zafira dan Yulianti. 2019. Perancangan Aplikasi Perpustakaan Berbasis Web pada SMK Negeri Rangkasbitung. Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi Vol.2, No.1, Januari 2019.